# Exemple de persistance

Le but de l’exercice est « d’inventer » un système de persistance pour des objets, c.a.d un moyen de sauvegarder des objets dans des fichiers et de les relire.

Créer une classe Person qui contient :

* Nom
* Prénom
* Age
* Adresse

Créer une classe Address qui contient :

* Adresse
* Code postal
* Ville

Créer un main :

* qui crée 3 objets de classe Person.
* Met des valeurs différentes pour les 3 objets.
* Affiche les 3 objets
* Sauvegarde les 3 objets

Créer un autre main :

* Qui relit les 3 objets
* Les affiche

Vérifier que les valeurs sont correctes.

Relancer le premier main en changeant les valeurs des objets. Relancer le 2ème. Vérifier que tout est normal.

Refaire encore l’opération.